

- **Progetto Coding**

Denominazione progetto	Coding in your Classroom, Now! Code Week EU 2018
Priorità cui si riferisce	Favorire la tendenza alla creatività nel descrivere un procedimento costruttivo di un'idea. Sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente. Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è attraverso la programmazione – Coding.
Obiettivi specifici	<p>Introdurre in modo intuitivo e ludico i concetti base della programmazione per sviluppare il pensiero computazionale. In particolare, il progetto introdurrà i seguenti concetti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • oggetti programmabili • algoritmo • programmazione visuale a blocchi • esecuzione di sequenze di istruzioni elementari • esecuzione ripetuta di istruzioni • esecuzione condizionata di istruzioni • definizione e uso di procedure • definizione e uso di variabili e parametri • verifica e correzione del codice • riuso del codice • programma